

### COMPOSIÇÃO DO BDI

Obra: Conclusão da obra de Reforma e Manutenção da Escola Municipal João Antônio de Oliveira, localizada no Sítio Estrondo	
Local: Sítio Estrondo, Zona Rural, Portalegre-RN	
Proprietário: Prefeitura Municipal de Portalegre	
Bases de Dados: CAERN 2020/11-ORSE 2021/05-SEINFRA 027.1 - SINAPI 202106 -COMPOSIÇÕES PRÓPRIAS - TODOS COM DESONERAÇÃO	
Data: 13 de setembro de 2021	
<b>TIPO DE OBRA DO EMPREENDIMENTO</b> (Conforme Acórdão 2622/2013 - TCU): <b>DESONERAÇÃO</b>	
Construção e Reforma de Edifícios	Sim
Conforme legislação tributária municipal, definir estimativa de percentual da base de cálculo para	40,00%
Sobre a base de cálculo, definir a respectiva alíquota do ISS (entre 2% e 5%):	5,00%

Itens	Siglas	% Adotado	Situação	Intervalo de admissibilidade		
				1º Quartil	Médio	3º Quartil
Administração Central	AC	3,15%	OK	3,00%	4,00%	5,50%
Seguro e Garantia	SG	0,90%	OK	0,80%	0,80%	1,00%
Risco	R	1,00%	OK	0,97%	1,27%	1,27%
Despesas Financeiras	DF	0,80%	OK	0,59%	1,23%	1,39%
Lucro	L	7,25%	OK	6,16%	7,40%	8,96%
Tributos (impostos COFINS 3% e PIS 0,65%)	CP	3,65%	OK	3,65%	3,65%	3,65%
Tributos (ISS, variável de acordo com o município)	ISS	2,00%	OK	0,00%	2,50%	5,00%
Tributos (Contribuição Previdenciária)	CPRB	4,50%	OK	0,00%	4,50%	4,50%
BDI sem desoneração	BDI PAD	20,37%	OK	20,34%	22,12%	25,00%
<b>BDI COM desoneração</b>	<b>BDI DES</b>	<b>26,40%</b>	OK			

Os valores de BDI foram calculados com o emprego da fórmula:

$$BDI.DES = \frac{(1+AC+SG+R)*(1+DF)*(1+L)}{1-CP-ISS-CRPB} - 1$$

Declaro para os devidos fins que, conforme legislação tributária municipal, a base de cálculo para Construção e Reforma de Edifícios, é de 40%, com a respectiva alíquota de 5%.

Declaro para os devidos fins que o regime de Contribuição Previdenciária sobre a Receita Bruta adotado para elaboração do orçamento foi COM Desoneração, e que esta é a alternativa mais adequada para a Administração Pública.

Observações:

Responsável Técnico

Nome: Esdras Mansur Lopes Cavalcante Feitosa

Título: Engenheiro Civil

CREA: 2116454727